

USAPL スコアアプリ説明書

Japan CSI Pool Leagueチームの試合は、1つのセットごとに1人のプレイヤーが相手チームの1人のプレイヤーと対戦します。各プレイヤーはFargoRateによって決定されるレースナンバーに到達することを競います。

セットの得点

1. チームの試合を選択すると、その試合に予定されているセット数が表示されます。例：4人チーム (つまり 4 セット) の場合です。「START SET」を選択して採点を開始します。

The screenshot shows a mobile application interface for 'Score Match'. At the top, there is a blue header with a back arrow on the left and a forward arrow on the right. Below the header, there are four white cards, each representing a set. Each card has a blue title 'Set #1', 'Set #2', 'Set #3', and 'Set #4' respectively. Below each title is a red button with the text 'START SET'. At the bottom of the screen, there is a blue bar with the text 'SCORESHEET' and '0/4 sets completed' below it.

2. セットのプレイヤー、レースの長さ、および最初のブレイクを取得するチームを選択します。チームの名簿にまだ登録されていない新しいプレイヤーは、「+」をクリックして追加できます。選手を選択後「START」ボタンをクリックしてください。**JCLではRaceLengthを「Long」にしてください。**没収試合の場合はFOREITを選んでください。

The screenshot shows a mobile application interface for 'START SET'. At the top, there is a blue header with a back arrow on the left and the text 'START SET' on the right. Below the header, there are two dropdown menus for selecting a player. The first dropdown is labeled 'Takkun' and has a '+' icon to its right. The second dropdown is labeled '上智Qs' and also has a '+' icon to its right. Below these are two more dropdown menus: 'Race Length' with 'Short' selected, and 'First Break' with 'Takkun' selected. At the bottom of the screen, there are three buttons: a red button labeled 'FORFEIT', a red button labeled 'CANCEL', and a grey button labeled 'START'.

3.セットは各プレイヤーのレースナンバーとともに表示されます。この例では、Takahiro は 69 点到達に向けて、Mizuki は 33 点到達に向けて競います。

★ 55と19は「on the hill」に到達するために必要なポイント数が表示されるようになりました。

on the hill：ゴールまで14 ポイント以内

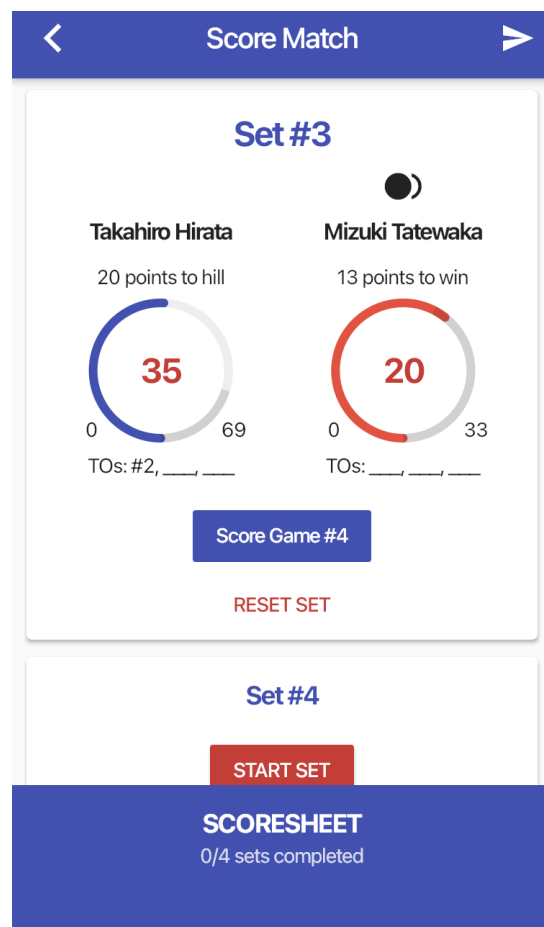
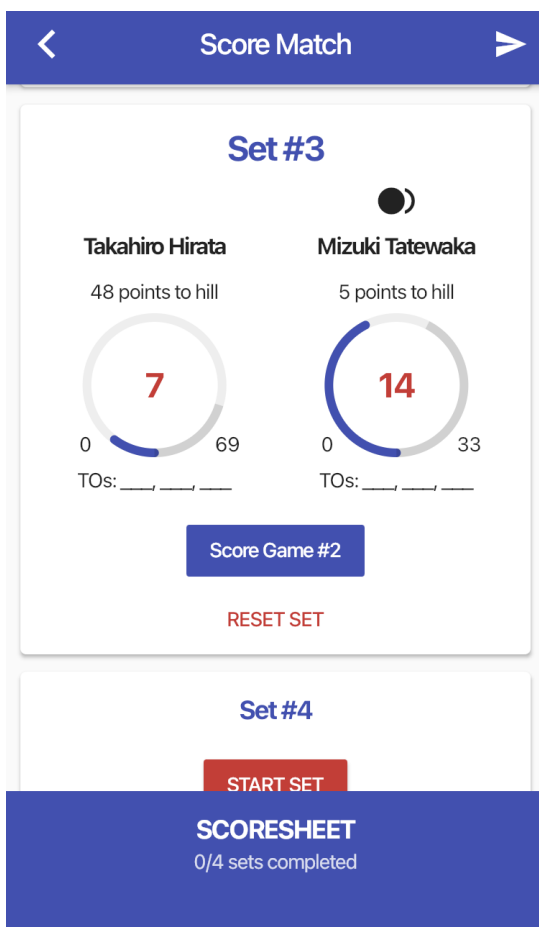
The screenshot shows the 'Score Match' app interface. At the top, there is a blue header with a back arrow, the text 'Score Match', and a forward arrow. Below this, the main content area is divided into two sections for 'Set #3' and 'Set #4'.
Set #3: This section features a black circle icon at the top. Below it, two player profiles are shown: 'Takahiro Hirata' with '55 points to hill' and 'Mizuki Tatewaka' with '19 points to hill'. Each player has a circular progress indicator with a red '0' in the center. The progress bars are marked with '0' and their respective goal points (69 for Takahiro, 33 for Mizuki). Below the progress bars are 'TOs: ___/___/___' labels. A blue button labeled 'Score Game #1' is positioned between the two progress indicators. Below the entire Set #3 section is a red button labeled 'RESET SET'.
Set #4: This section is partially visible, showing a red button labeled 'START SET'.

4. Game #1 終了後、「Score Game #1」をクリックして、各選手の得点を入力してください。ブレイクアンドラン、テーブルラン、ウィンジップなど勝利方法のオプションをつける場合もあります。

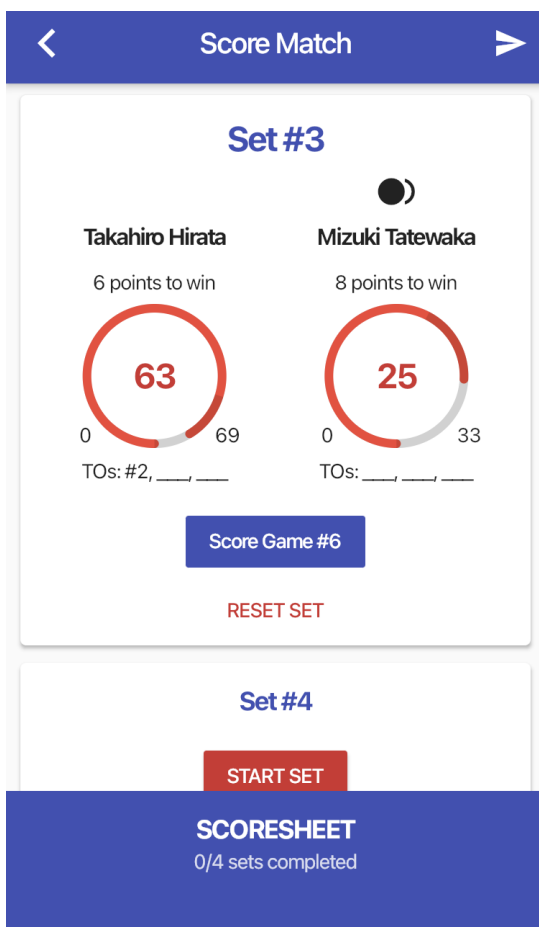
The screenshot shows the 'Score Game #1' app interface. At the top, there is a blue header with the text 'Score Game #1'. Below this, the interface is split into two columns for 'Takahiro H' and 'Mizuki T'. Each column has a white input box containing the number '0' and a red 'x' icon. Below the input boxes, there are four rows of options, each with a toggle switch on the right:
- 'Break-and-Run' (toggle is off)
- 'Table Run' (toggle is off)
- 'Win-Zip' (toggle is off)
- 'Win-on-Break' (toggle is off)
At the bottom of the interface, there are two buttons: a red 'BACK' button on the left and a blue 'FINISH' button on the right.

5. 1 ゲーム目はMizukiが14-7で勝利しました。現在のスコアと各プレイヤーが「hill」に到達するために必要なポイント数が表示されています。「Score Game #2」をクリックして、次のゲームを開始します。

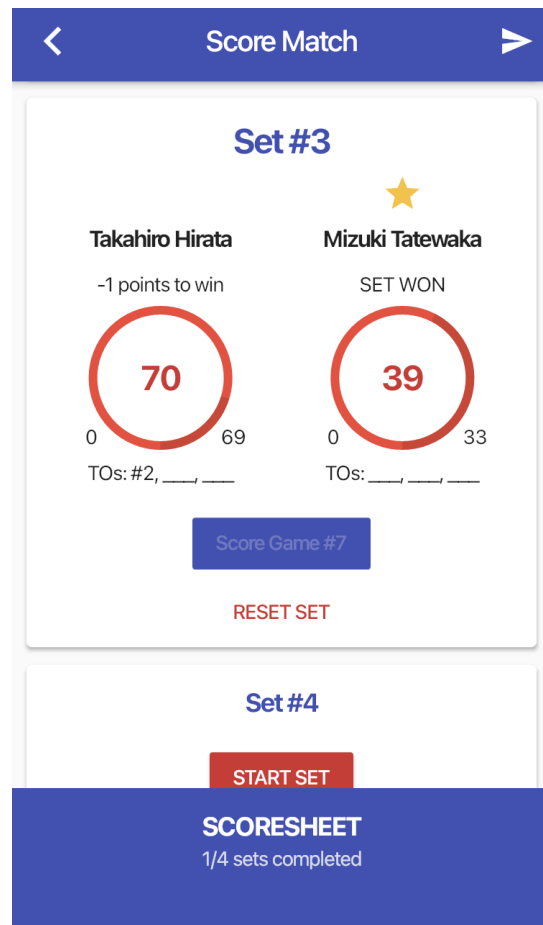
6. Game #2 #3 終了後スコアが 35-20 となりました。Mizukiが有利です。Mizukiがレース点数まで14ポイント以内になったためOn the hillとなり 赤で表示されます。















7. Game #4 #5 終了後、2人ともレースナンバーまで14ポイント以内になりました。両方赤で『ヒルヒル』の状態になります。『ヒルヒル』では先にレースナンバーに到達したプレイヤーに関係なく、このゲームに勝利した人がセットの勝者となります。



8. Mizukiがゲームに勝利しました。セット画面には、セットの勝者としてMizukiが表示されます。セットが完了したら、青い「SCORESHEET」の青いバーを引き上げて、現在の試合スコアを表示します。



9. 「SET #3」をクリックすることで、このセットのスコアの履歴を全部確認できます。相手チームのスコアラーと相違ないか確認します。

#	SCORE 1	SCORE 2	TYPE	EDIT
1	7	14		 
2	14	0	TR	 
3	14	6		 
4	14	2		 
5	14	3		 
6	7	14		 

チーム スコアシート ビュー

セットのスコアリングの確認が完了したら、「スコアシート」というラベルの付いた青いバーを上に引き上げることで、チーム全体のスコアシートを表示できます。

Takkunチームのスコア

Score Match	
Set #2	
SCORESHEET 1/4 sets completed	
Takkun	上智Qs
1	Not started...
2	Not started...
3	Takahiro Hirata 0 (mov) + 0 (wb) + 70 70
4	Haruka Yamada In progress 0
Rating Penalty 0+0+600+400=1000 (1900)	0
Total Points	70

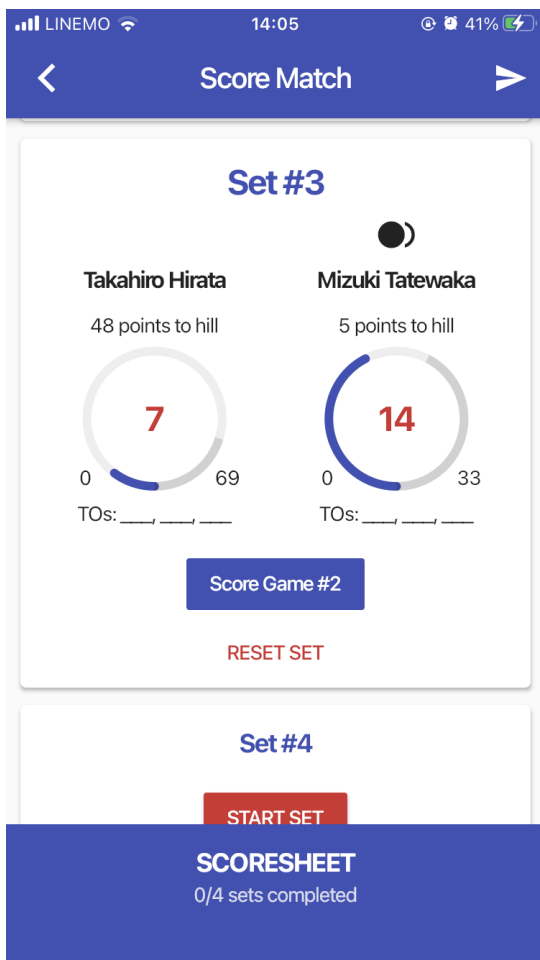
上智Qsチームのスコア

Score Match	
Set #2	
SCORESHEET 1/4 sets completed	
Takkun	上智Qs
1	Not started...
2	Not started...
3	Mizuki Tatewaka 0 (mov) + 100 (wb) 100
4	Mihane Mizushima In progress 0
Rating Penalty 0+0+400+350=750 (1900)	0
Total Points	100

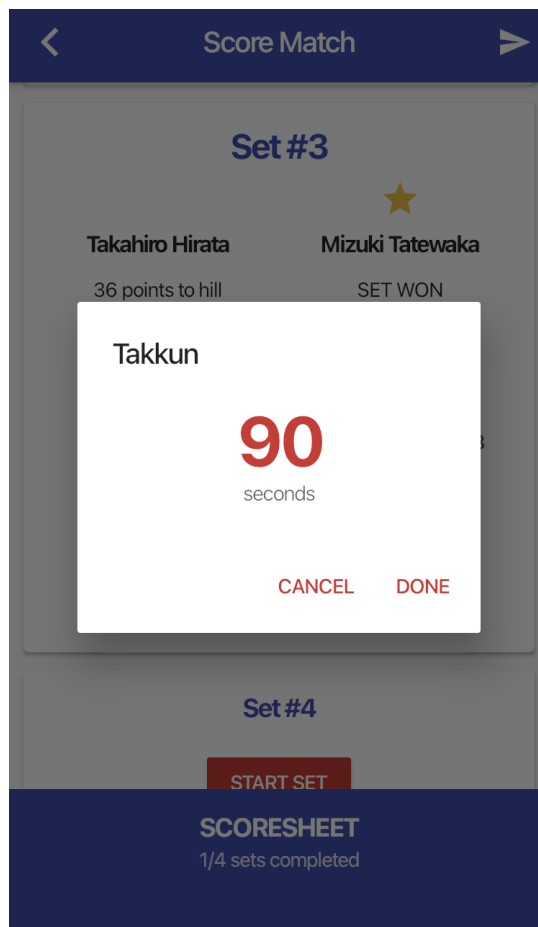
タイムアウト

各プレイヤーは1ゲームに1回、1セットに最大3つのタイムアウトを取ることができます。タイムアウトは最大90秒です。このスコアリングアプリを使用すると、タイムアウトの管理と追跡が簡単になります。

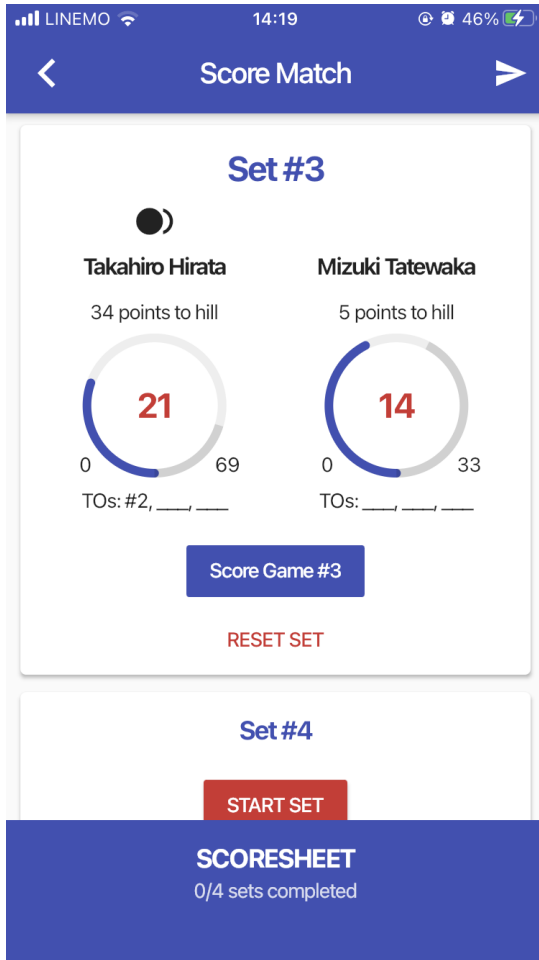
1. タイムアウトを開始するには、タイムアウトを取っているプレイヤーの名前の下にある [TOs] をクリックします。



2. 90秒のタイマーが開始されます。



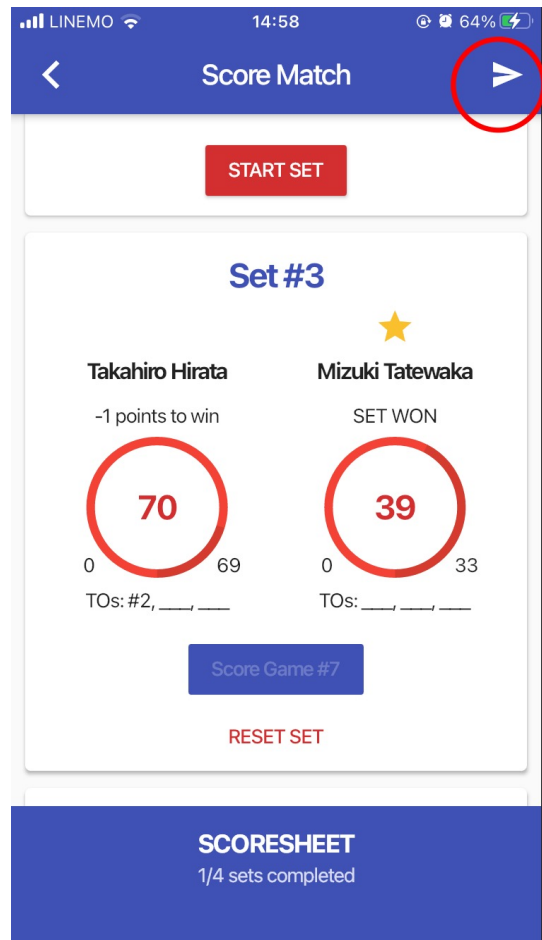
3.タイムアウト終了後、現在のスコアとタイムアウトの情報が表示されています。



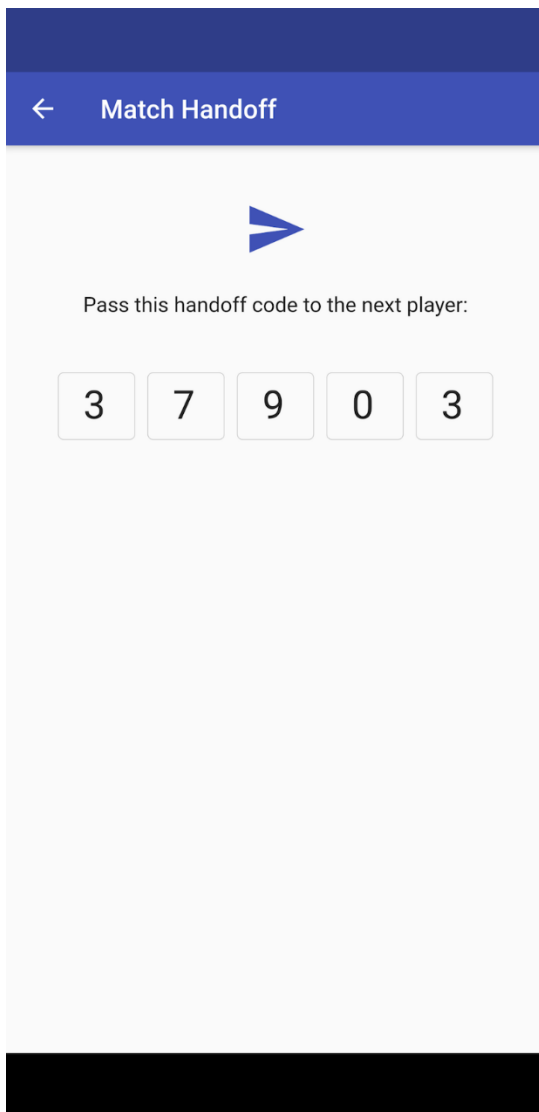
ハンドオフ機能

複数の人でスコアを記録することができます。たとえば最初のセットをスコアしていた人が2番目のセットでプレーする順番になる場合などです。ハンドオフ機能を使用して、スコア管理をチームメイトに引き継ぐことができます。

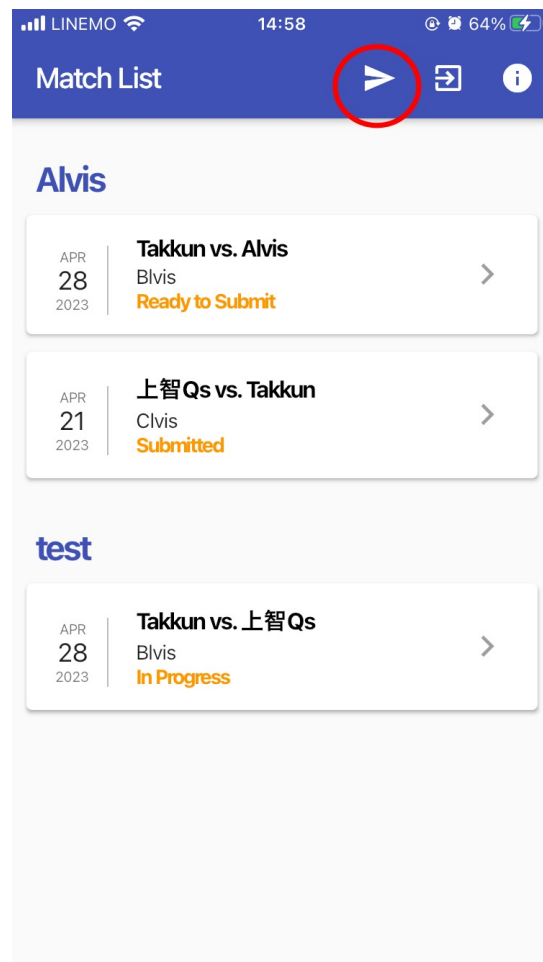
1. スコア管理をハンドオフするには、画面の右上にある矢印アイコンをクリックします。



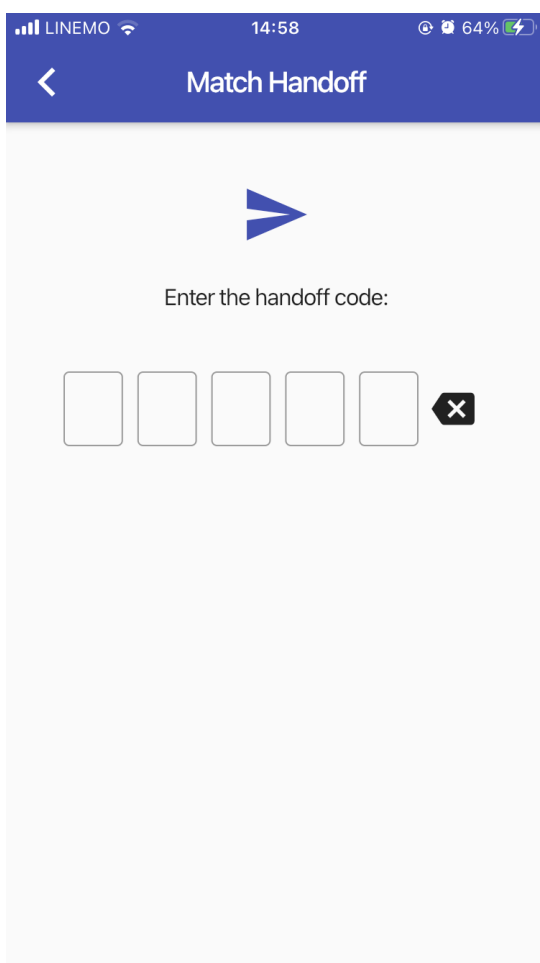
2. これにより、ハンドオフコードが生成されます。チームメイトがモバイルデバイスを使用して試合を選択すると、このコードが要求されます。中断したところから再開することができます。



3. チームメンバーのMatch List画面で、右上にある矢印アイコンをクリックします。



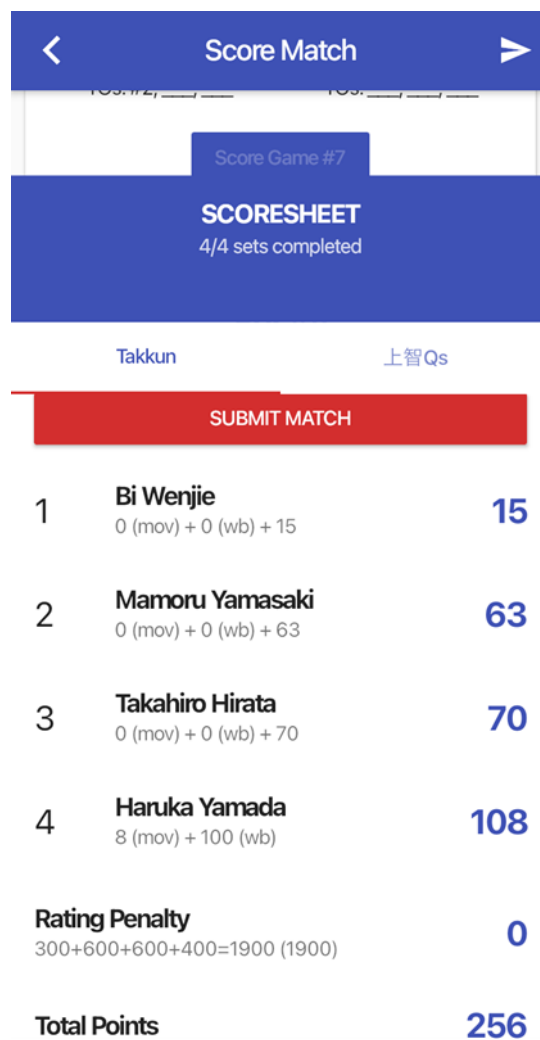
4. ハンドオフ コードを入力ください。
この例のハンドオフ コードは37903です。



最終スコア

1. すべてのセットがスコアされたら、両チームのスコアシートを確認できます。スコアシートをリーグ マネージャーに送信するには、[SUBMIT MATCH] をクリックします。両方のチームが試合を記録し、正確さのために試合終了時にスコアシートを比較することをお勧めします。両方のチームキャプテンがマッチのスコアを提出できます。確認のためにも両チームでスコア記入と提出をすることをおすすめしています。

これは、Takkunチーム のスコアシートを示しています。



	Takkun	上智Qs
	SUBMIT MATCH	
1	Bi Wenjie 0 (mov) + 0 (wb) + 15	15
2	Mamoru Yamasaki 0 (mov) + 0 (wb) + 63	63
3	Takahiro Hirata 0 (mov) + 0 (wb) + 70	70
4	Haruka Yamada 8 (mov) + 100 (wb)	108
	Rating Penalty 300+600+600+400=1900 (1900)	0
	Total Points	256

これは、上智Qsのチームのスコアシートを示しています。

Score Match		
Score Game #7		
SCORESHEET		
4/4 sets completed		
Takkun	上智Qs	
SUBMIT MATCH		
1	Naoki Hachisuga 24 (mov) + 100 (wb)	124
2	Mihane Mizushima 10 (mov) + 100 (wb)	110
3	Mizuki Tatewaka 0 (mov) + 100 (wb)	100
4	Mihane Mizushima 0 (mov) + 0 (wb) + 31	31
Rating Penalty 500+350+400+350=1600 (1900)		0
Total Points		365