USA Pool League Scoring APP

USAプールリーグの大きなメリットのひとつは、無料のモバイルスコアリングができることです。
面倒なスコアシートや紙、鉛筆、数学の知識は必要ありません。USAプールリーグのスコアリングアプリにログインして、試合のスコアを入力し、リーグマネージャーに送信するだけです。

まずはFargoRateのプロフィールをリンク！

USA Pool Leagueのスコアリングアプリを使うには、アクティブなUSA Pool Leagueチームに所属していて、試合がスケジュールされている必要があります。ログイン情報はFargoRateアプリと同じものを使用しますので、そのままスムーズに利用できます。

FargoRateアプリのアカウントをお持ちでない場合

1. リーグマネージャーにあなたの正しいプロフィールがFargoRateリーグ管理システム（LMS）でチームに追加されているか確認してください。時々、USAPool Leagueの会員情報と結びついていない重複プロフィールが作成されることがあります。もしリーグマネージャーがこうした重複プロフィールを追加してしまうと、ログインやレーティングのエラーが発生する可能性があります。

2. リーグマネージャーがLMS上であなたをチームに追加した後、データがFargoRateのシステム全体に同期されるまで少なくとも24時間お待ちください。

3. Google PlayストアまたはApple App Storeにアクセスし、「FargoRate Player App」を検索して、お使いのデバイスにインストールしてください。

4. アプリを開き、左にスワイプして「Let's get started」という画面が表示されるまで進めてください。その後名前を探す際には、名前と苗字の最初の数文字だけを入力して検索し、正しいプロフィールを選択してください。これは、名前の省略形や誤字などを考慮して検索するためです。もし名前が見つからない場合は、リーグマネージャーに連絡し、再度ステップ1に戻ってください。

5. 名前を選択すると、アプリがメールアドレスとパスワードを入力するよう求めてきます。これを使ってアプリのアカウントを作成します。

6. FargoRateアプリに初めてログインすると、プレミアム機能の購入を促されることがあります。しかし、プレミアム機能はUSA Pool Leagueのメンバーシップに含まれているため、これらのプロンプトは無視してください。LMSで4週間のスコアが記録されると、自動的にプレミアム機能が利用可能になります。もし利用できない場合は、support@fargorate.comにメールしてください。

FargoRateアプリのアカウントをお持ちの場合

1. FargoRateアプリを開き、左上隅のメニューアイコン（三本線）をクリックして「プレイヤーカード」を選択します。ページの下部にあるUSA Pool Leagueのメンバーシップ番号を確認してください。次のステップで必要になります。

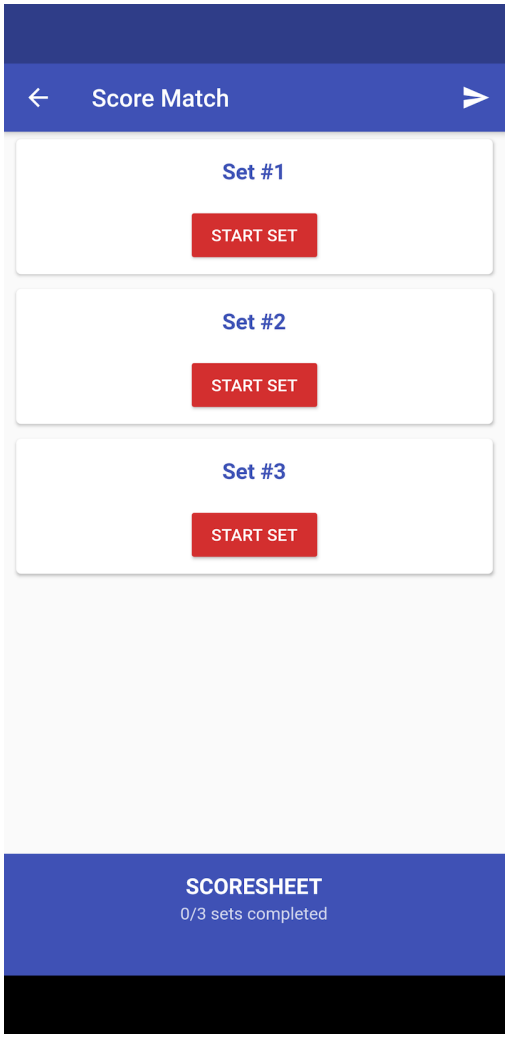
2. Google PlayストアまたはApple App Storeにアクセスし、「USAPL Scoring App」を検索して、デバイスにインストールしてください。

3. USA Pool Leagueの会員番号と、FargoRateアプリ用に作成したパスワードを使用してログインしてください。

それでも問題が解決しない場合は、この最後にある「よくある質問」セクションをご覧ください。
アプリは、Google Play ストアや Apple App ストアで「USAPL」と検索することでダウンロードできます。

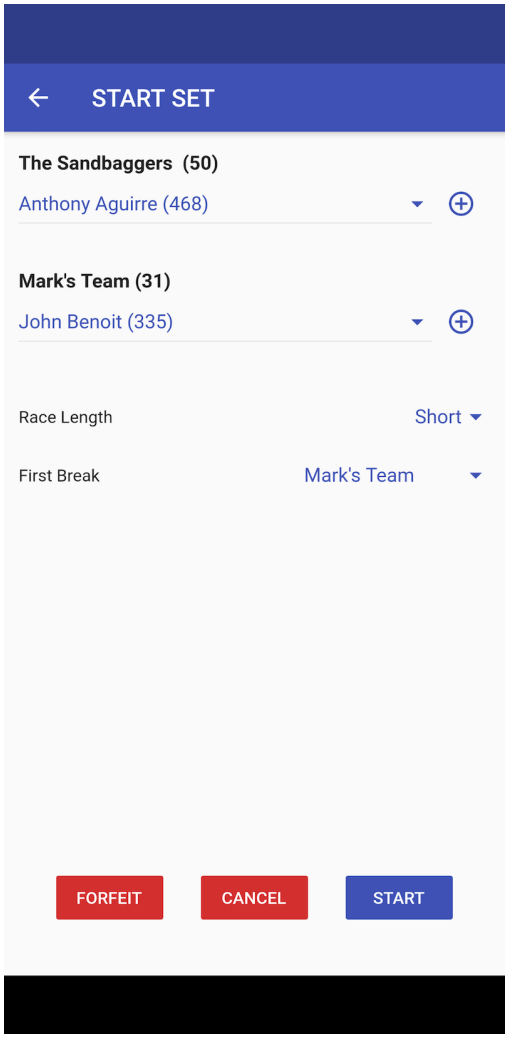
試合のスコアリング

以下は、アプリを使って試合をスコアリングしリーグマネージャーに提出する方法の概要です。結果は、リーグマネージャーが確認し、FargoRateに提出するまで表示されない場合があります。

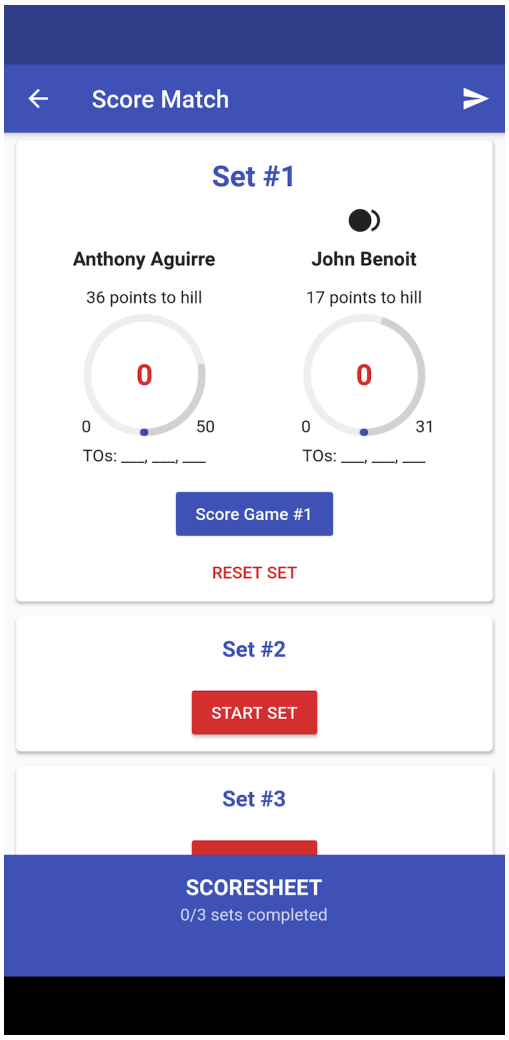


試合を選択した後、スケジュールされたセットの数が表示されます。
この例は3人のプレイヤーのチーム（つまり3セット）用です。
「セット開始」を選択してスコアリングを始めてください。

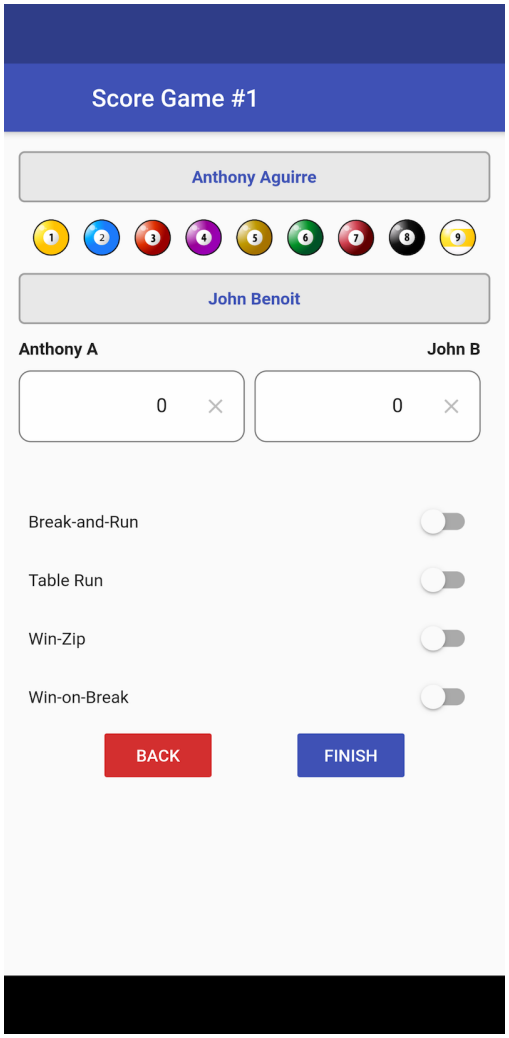
—t



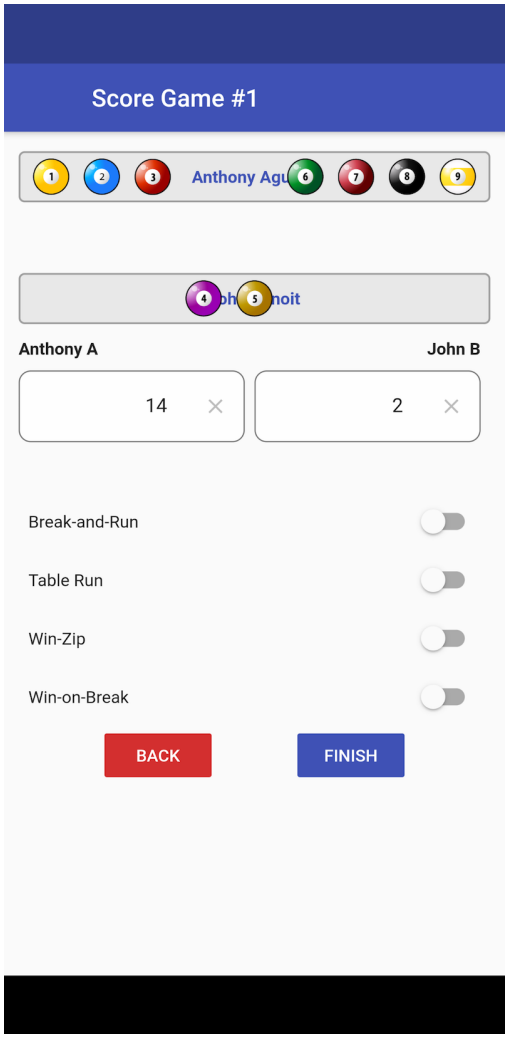
セットのプレイヤー、レースの長さ、どのチームが最初にブレークするかを選択します。新しいプレイヤー（あなたのチームのロースターにまだ登録されていないプレイヤー）は、+アイコンをクリックすることで追加できます。プレイヤーを選択したら、「START」ボタンをクリックします。



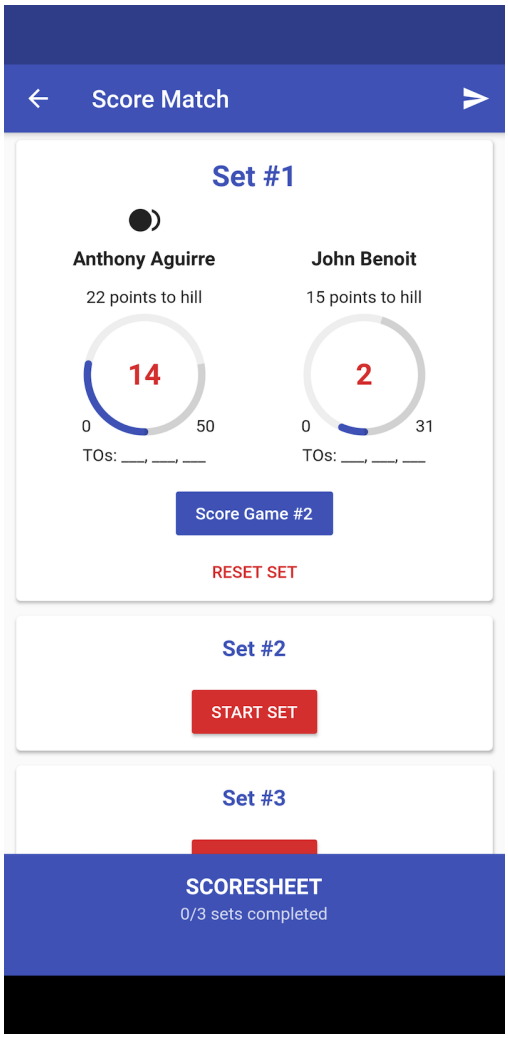
セットが表示され、それぞれのプレイヤーのレースのポイントが示されます。この例では、アンソニーは50ポイント、ジョンは31ポイントを目指しています。最初のゲーム（ラック）を得点するには「Score Game #1」をクリックします。



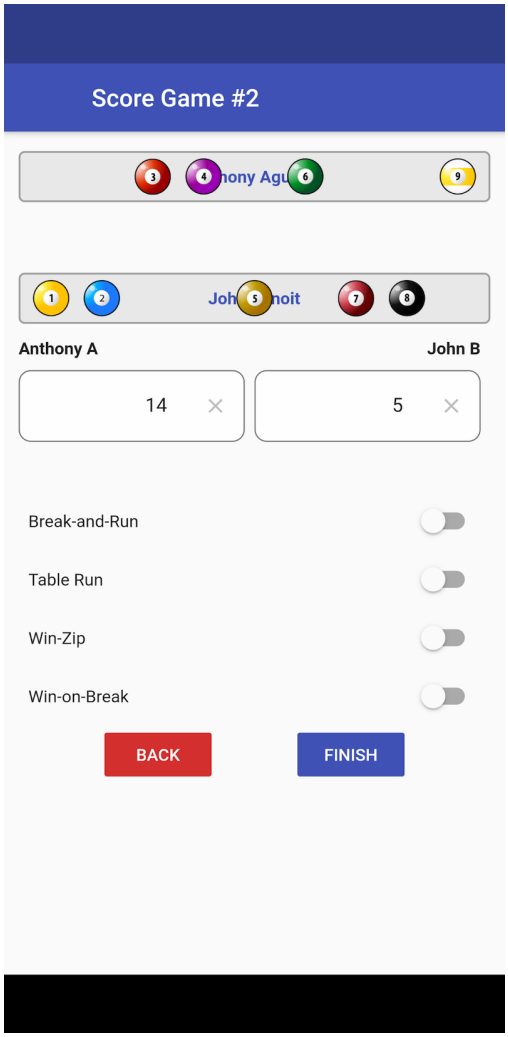
この例では9ボールの得点を付けています。9ボールおよび10ボールで各プレイヤーがポケットしたボールを記録する必要があります。各ボールを上下にスワイプすることで、どのプレイヤーがそのボールをポケットしたかを示します。



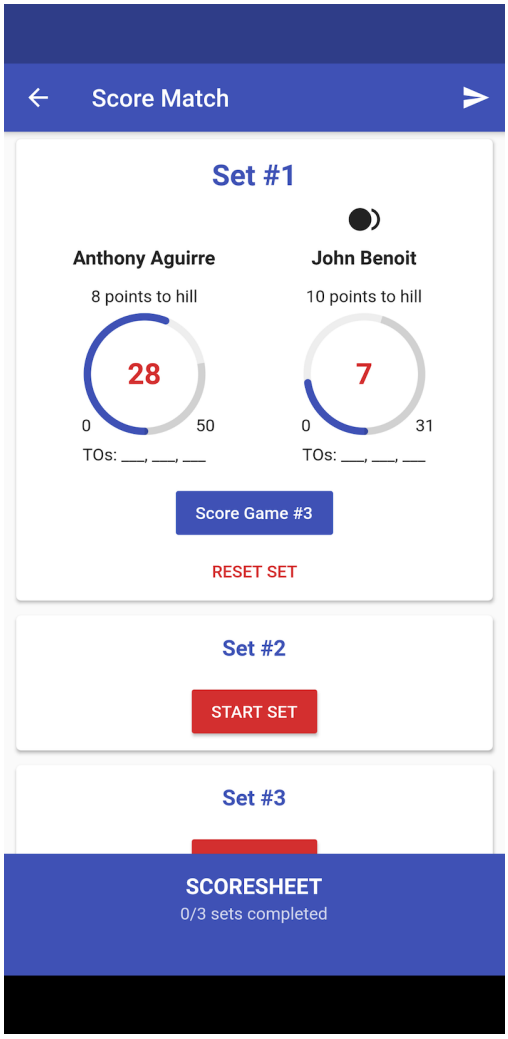
アンソニーがゲームに勝ち（14ポイント）、ジョンは2つのボールをポケットしました（2ポイント）。また、勝利がBreak-and-Run、Table Run、Win-Zip、またはwin-on-Breakのいずれであったかを選択するオプションもあります。「FINISH」をクリックして、そのゲームを記録します。



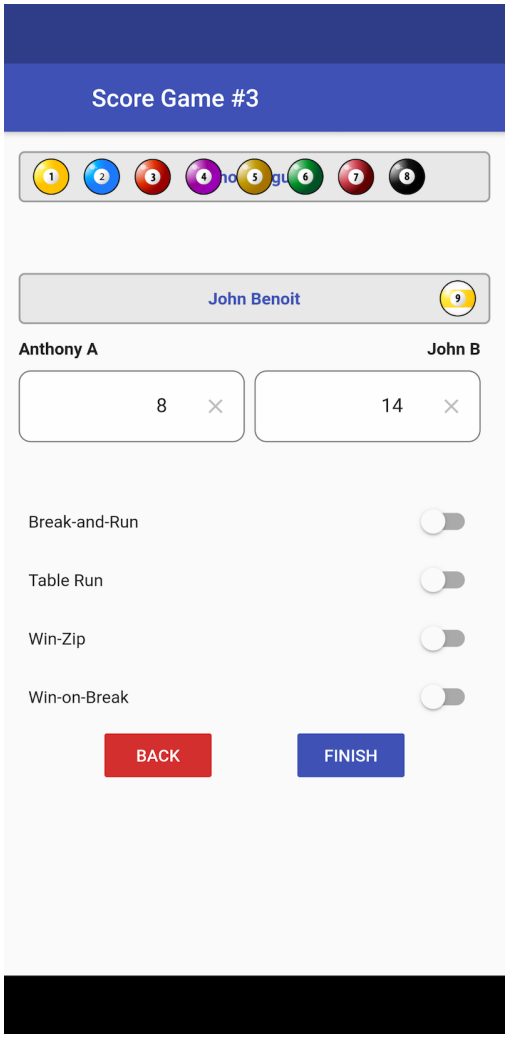
セット画面には、現在のスコアと各プレイヤーが「ヒル」に達するために必要なポイント（つまり、試合に勝つために14ポイント以内）を表示します。「Score Game #2」をクリックして、次のゲームのスコアを付け始めます。



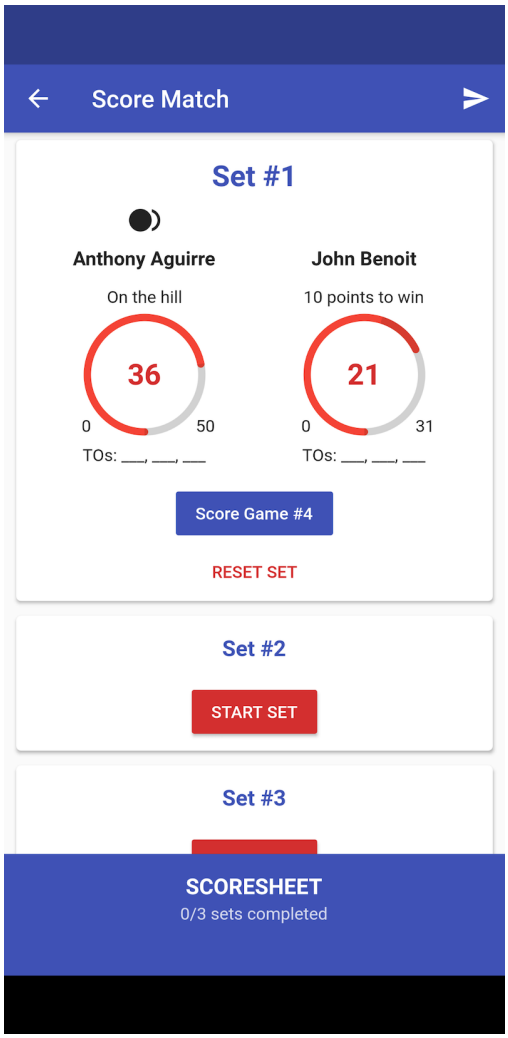
アンソニーはゲーム#2を14対5で勝ちました。「FINISH」をクリックして、そのゲームを記録し、セット画面を表示します。



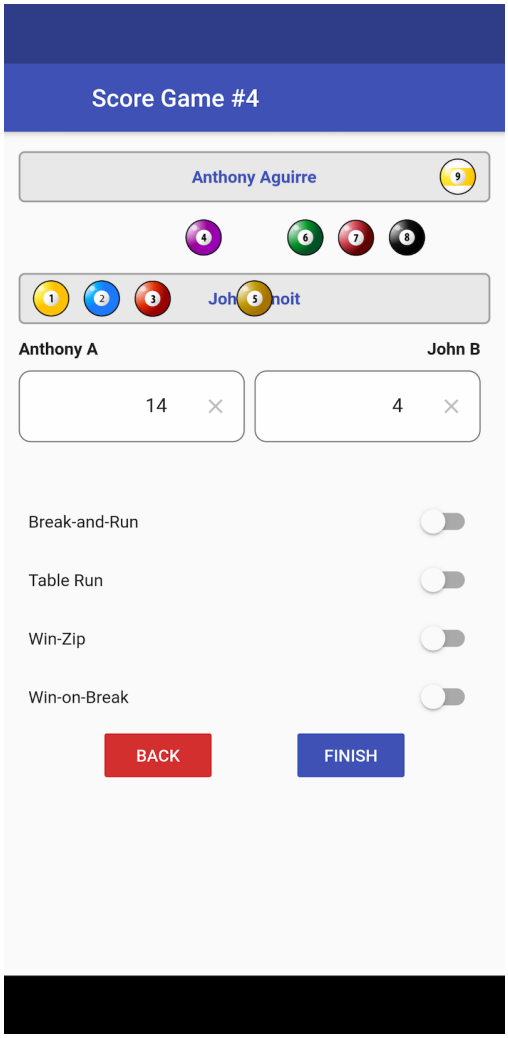
スコアは現在、2ゲーム終了時にアンソニーが28-7のリードです。「Score Game #3」をクリックして次のゲームのスコアリングを開始します。



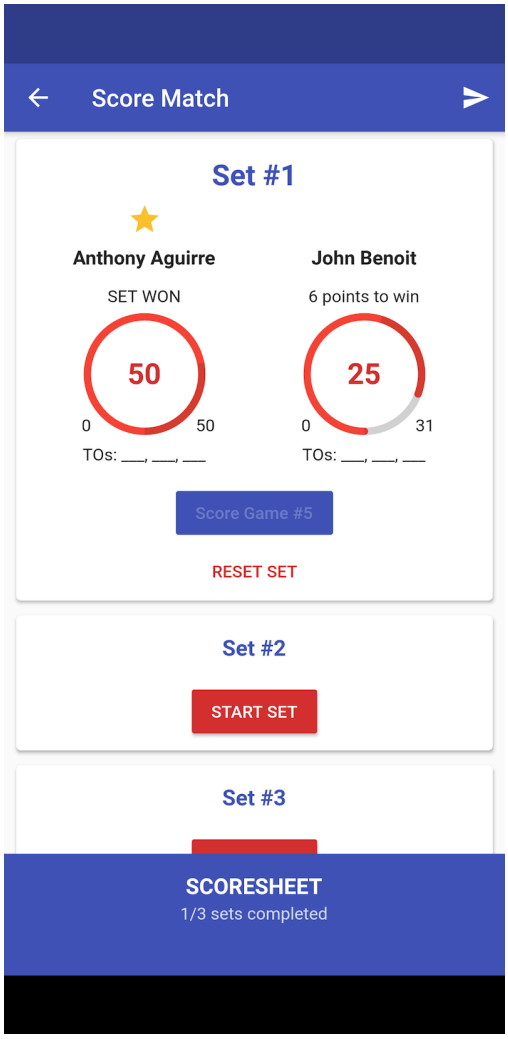
アンソニーは1～8をポケットしましたが、ジョンが9をポケットしてゲーム#3に勝利しました。したがって、ジョンは勝利で14ポイントを獲得し、アンソニーはポケットした8球に対して8ポイントを獲得します。



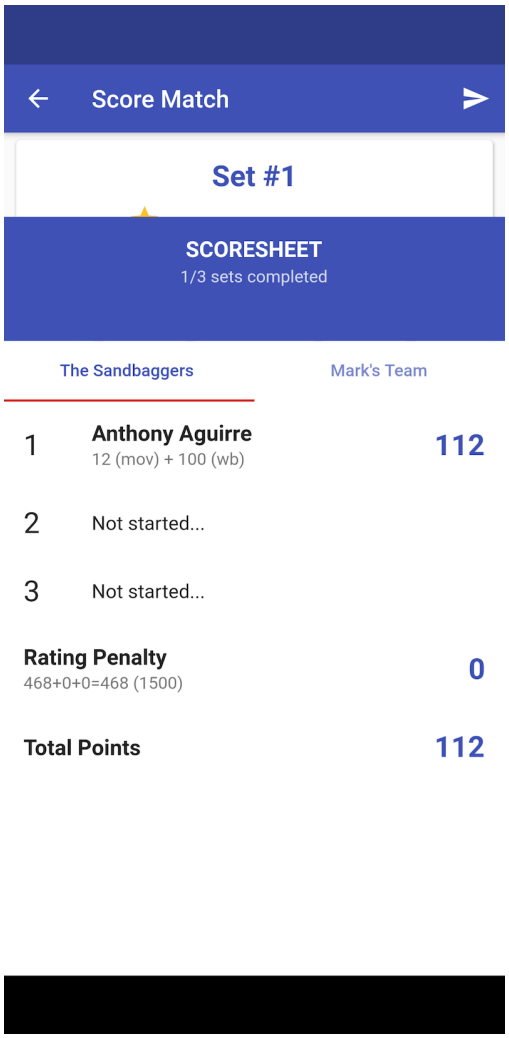
セット画面では、現在のスコアがアンソニー36対ジョン21となっており、両選手とも自分のレーストゥナンバーまで14ポイント以内にいることが赤で示されています。
ヒルヒルの状態です。
したがって、次のゲームの勝者がセットを勝ち取ることになり、どちらが先にレーストゥナンバーに達しても関係ありません。



アンソニーは早い段階で9番ボールをポケットに入れ、ゲームを14対4で勝ちました。ポケットに入れなかったボールは、どのプレイヤーにも移動しないことに注意してください。

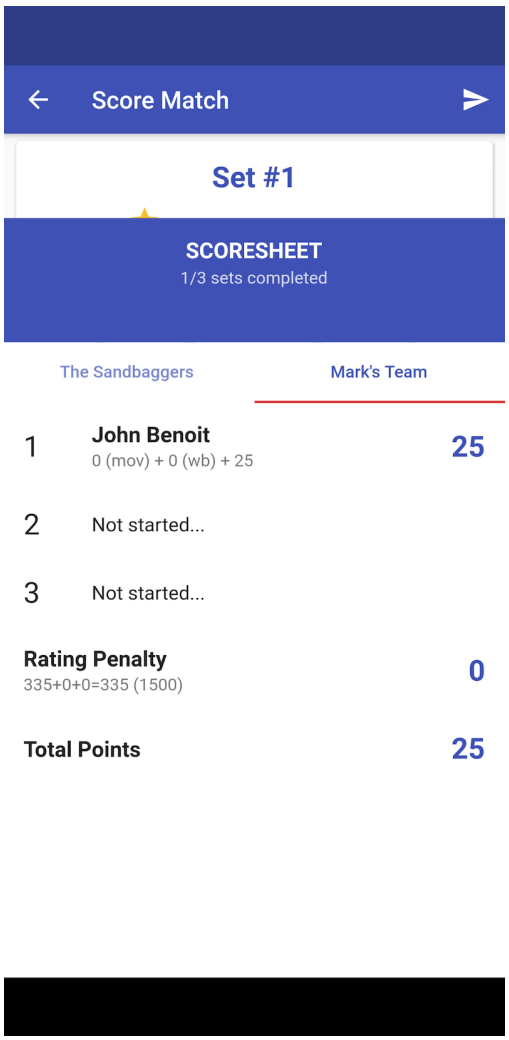


セット画面にはアンソニーがセットの勝者として表示されています。セットが完了したので、青い「スコアシート」をタッチしバーを引き上げて、現在の試合スコアを表示します。

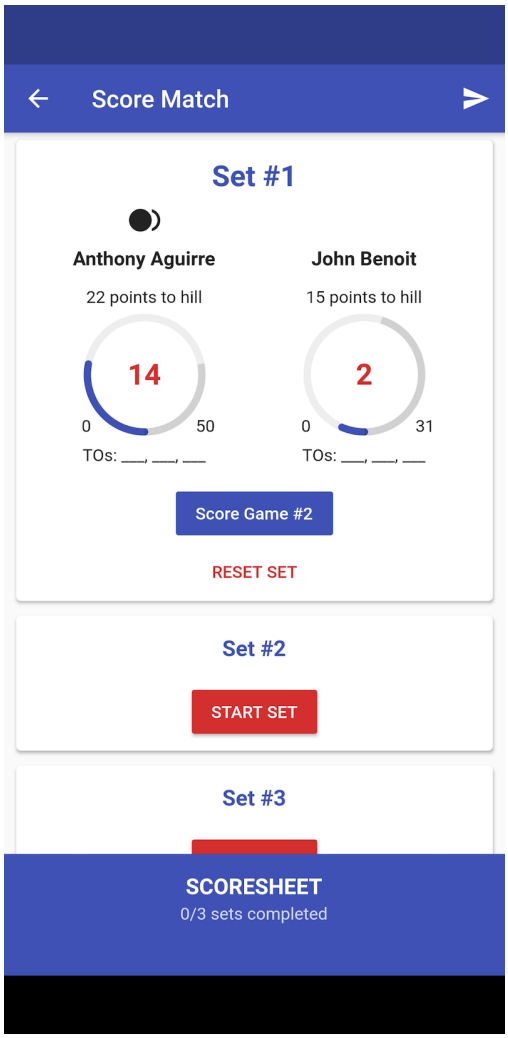


セットがスコアリングされると、青いバー「スコアシート」を上にドラッグすることで、全体のチームスコアシートを表示できます。

スコアシートを引き上げると、試合の現在の総合スコアが表示されます。アントニーは、勝利による100ポイントに加えて、勝利マージンポイント12ポイントを獲得し、合計112ポイントをチームに貢献しました。

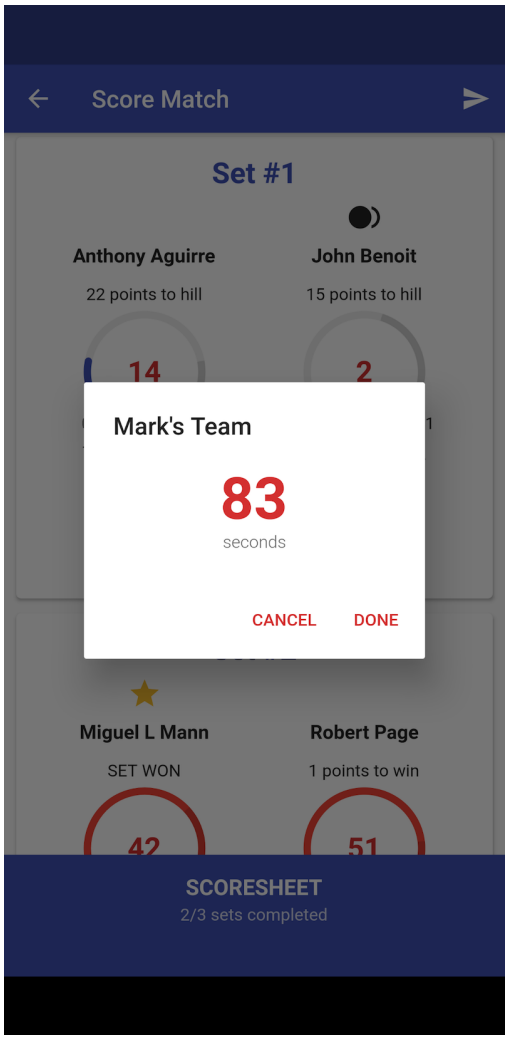


対戦相手のチームを選択すると、そのチームの総合スコアが表示されます。ジョンは、セットを失った後の合計スコアが25ポイントであったため、チームに25ポイントを獲得しました。

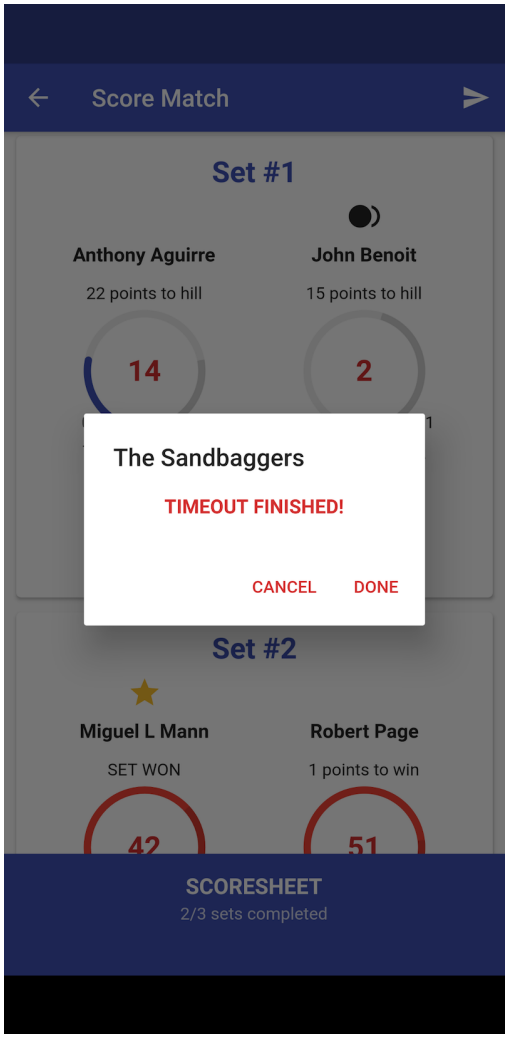


タイムアウト
各プレイヤーはセットごとに最大3回のタイムアウトを取ることができます。タイムアウトの最大時間は90秒です。USA Pool League スコアリングアプリを使用すると、タイムアウトの管理と追跡が簡単になります。

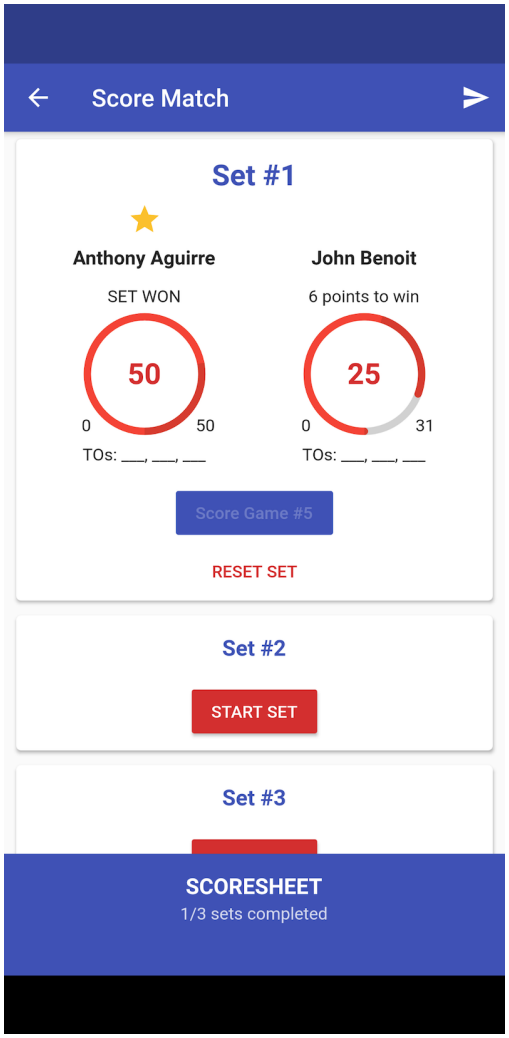
タイムアウトを開始するには、タイムアウトを取るプレイヤーの名前の下にある「TOs」をクリックしてください。



90秒のタイマーが始まります。



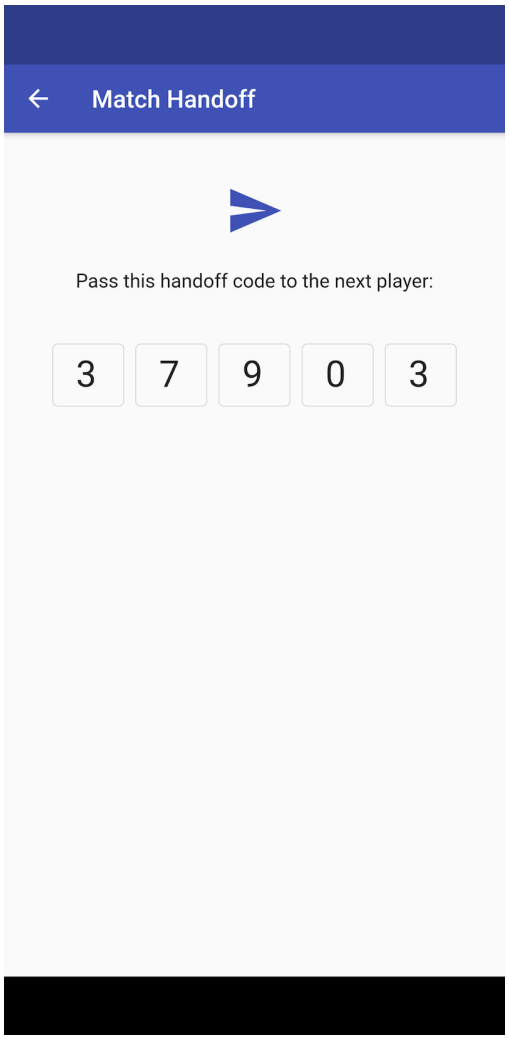
ウィンドウには90秒のタイムアウトが終了したことが表示されます。



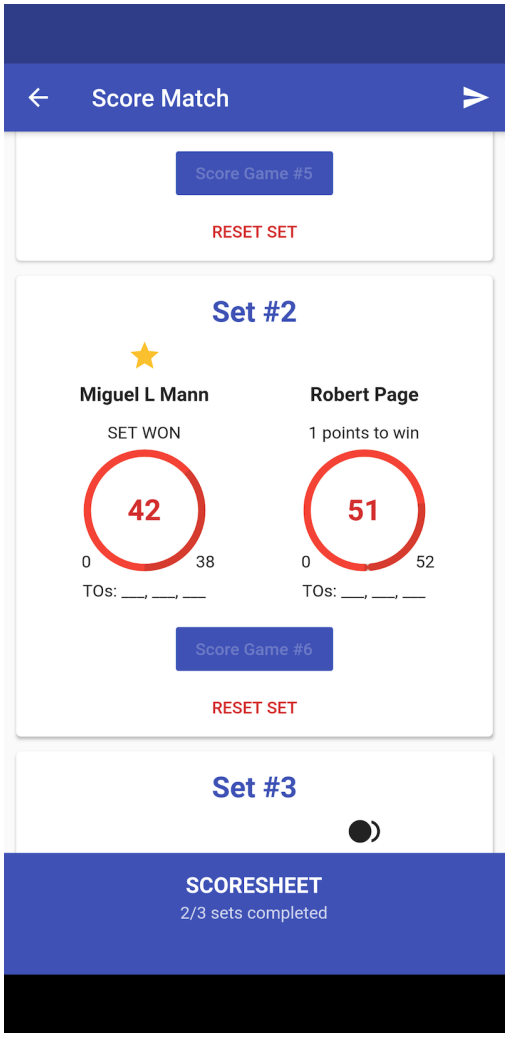
ハンドオフ機能

複数の人がスコアをつけることはよくあります。たとえば、あなたが最初のセットを自分のスマホでスコアをつけている間に、次のセットでプレイしなければならないことがあります。この場合、ハンドオフ機能を使って、スコアの管理をチームメイトに引き継ぐことができます。

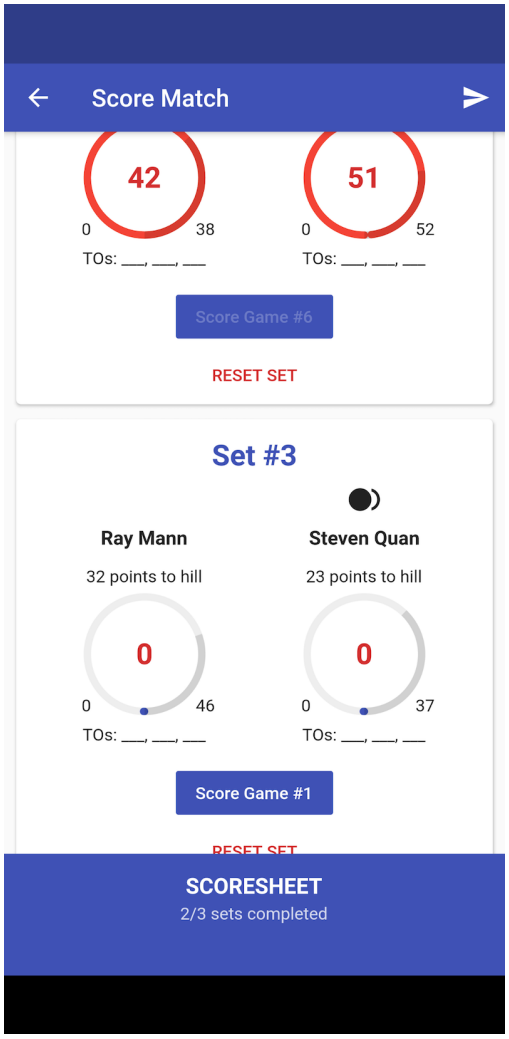
スコア記録をハンドオフするには、画面の右上隅にある矢印アイコンをクリックしてください。



これでハンドオフコードが生成されます。チームメイトが自分のモバイルデバイスで試合を選択すると、このコードの入力を求められます。そうするとその人はあなたが途中まで付けていたスコアを引き継いで続けることができます。

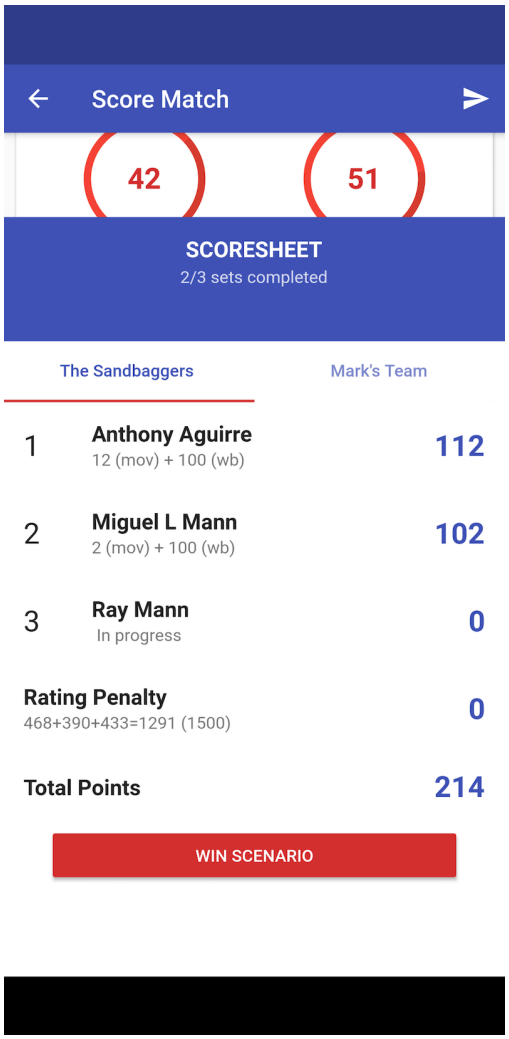


WIN SCENARIO
試合に残っているセットが1つだけの場合、各チームが試合に勝つために何をする必要があるかを知ることが大切です。最後のセットのラインアップを設定した後、「WIN SCENARIO」機能がこれをサポートしてくれます。異なる選手の勝利条件も確認できるので、最適な最終セットの戦略を考えるのにも役立ちます。

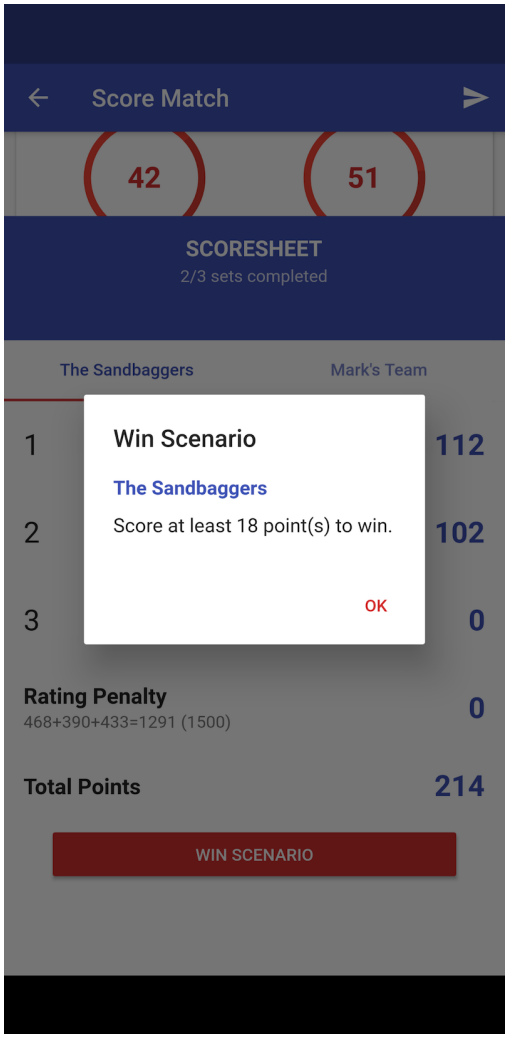


セット#2は同じ方法でスコアが記録されました。ミゲルがセットを勝ち取ったのは、両選手が「ヒル」にいる状態で最後のゲームに勝ったからです。

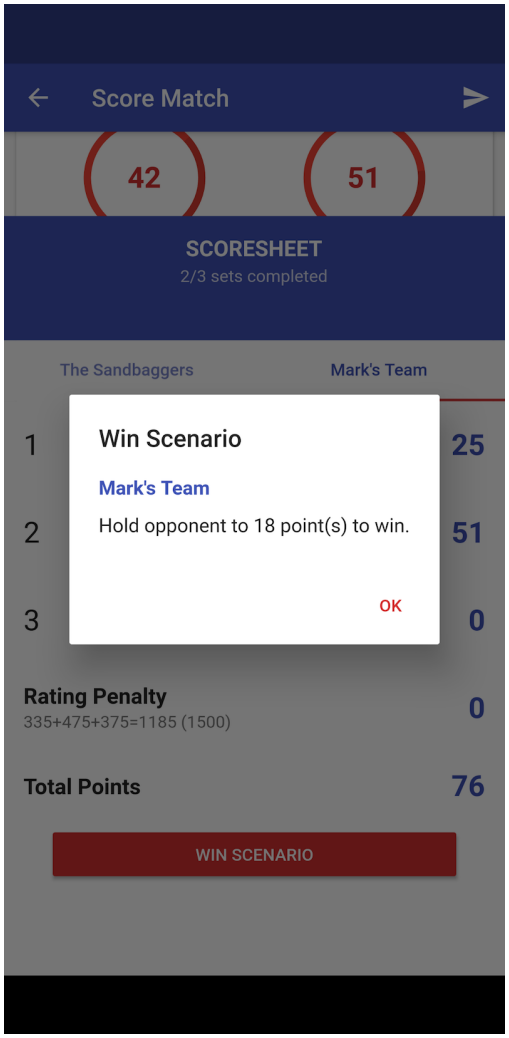
残り1セットの時、チームが試合に勝つために何をする必要があるかを把握するのは重要です。最後のセットのラインアップを設定し、スコアシートを上に引き上げてください。



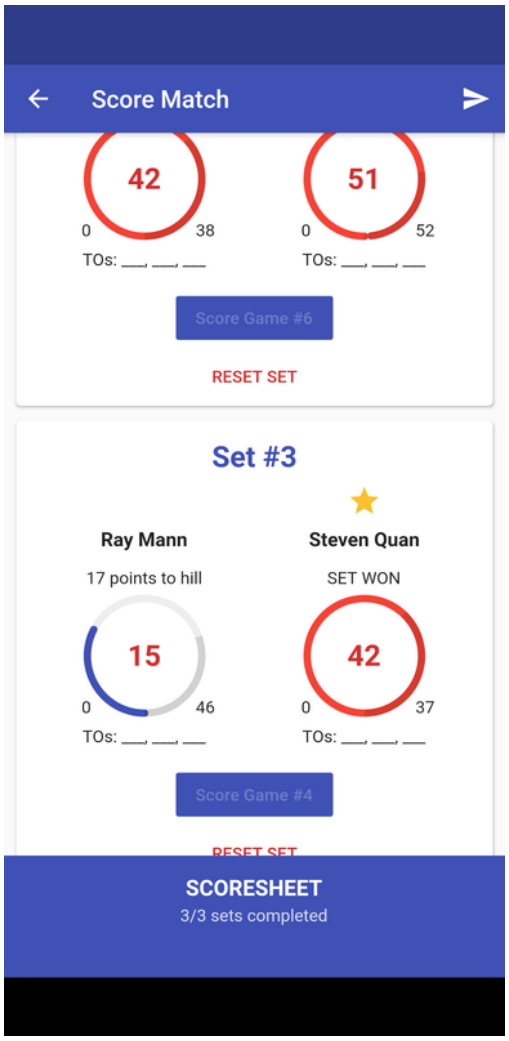
「WIN SCENARIO」をクリックして、各選手がチームの勝利のために何をしなければならないのかを確認してください。



この例では、
チーム「The Sandbaggers」のレイは、チームが試合に勝つために最低18ポイントを獲得する必要があります。

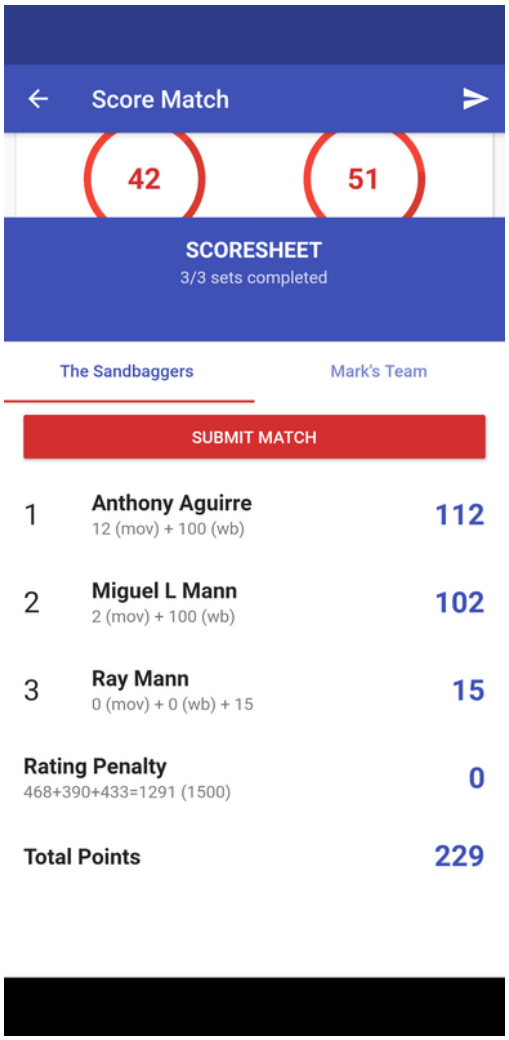


逆に、チーム「Mark’s Team」の最後の選手は、チームが試合に勝つために相手の得点を18ポイント以下に抑える必要があります。



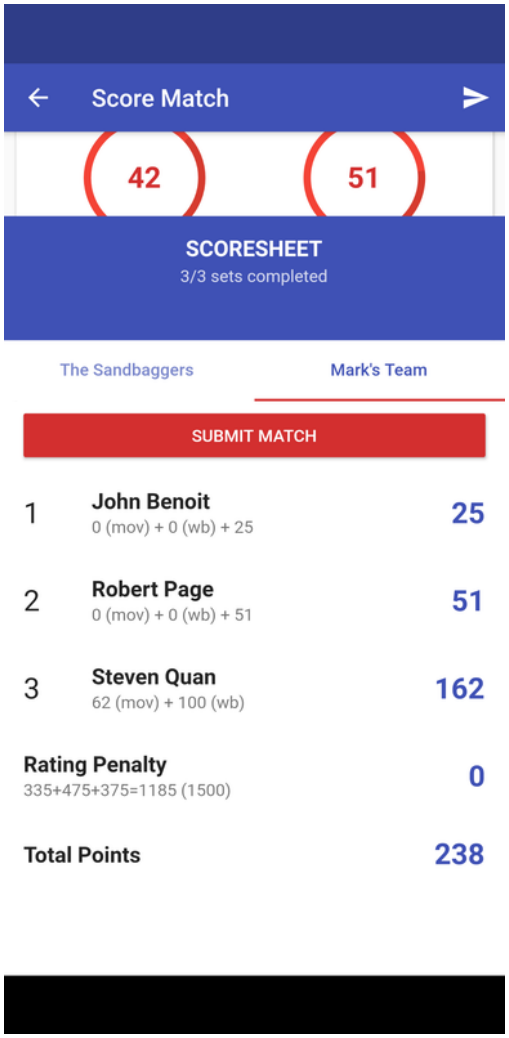
最終試合スコア

すべてのセットの得点が記録されると、両チームの全体スコアシートを確認できます。スコアシートをリーグマネージャーに提出するには、「SUBMIT MATCH」をクリックしてください。試合の終了時には、両チームがスコアを記録し、正確性を確認するためにスコアシートを比較することが推奨されています。どちらのチームも試合を提出することができます。



この例では、スティーブンは実際に相手を18ポイント未満に抑えました。

これが「The Sandbaggers」の全体スコアシートです。



これが「Mark's Team」の全体スコアシートです。

両チームのキャプテンがスコアの間違いがないかを確認したら、「SUBMIT MATCH」をクリックしてください。

よくある質問

・すでにFargoRateアプリを持っていますが、USA Pool Leagueスコアリングアプリにログインするためのパスワードを忘れてしまいました。
→FargoRateアプリ内のパスワードリセットリンクを使用して、パスワードをリセットしてください。新しいパスワードをUSA Pool Leagueスコアリングアプリで使用してください。

・FargoRateアカウントを作成した際のメールアドレスをもう持っていないか、パスワードリセットのメールが届いていない。
→support@fargorate.comにメールを送信して、メールアドレスの更新を依頼してください。

・FargoRateアプリに、正しいロバストネスやレーティングが表示されていない。
→複数のプロフィールを持っている可能性があります。support@fargorate.comにメールしてください。

・USA Pool Leagueのスコアリングアプリに、今後の試合が表示されません。
→試合を確認するには、チームに所属している必要があります。リーグマネージャーがあなたをチームに追加していないか、重複したプロフィールがあるかもしれません。リーグマネージャーが解決できない場合は、support@fargorate.comにメールしてください。

・選手のレーティングがスコアリングアプリとFargoRateアプリで一致しません。
→スコアリングアプリは、試合をスコアリングするのに携帯データやWi-Fiが必要ありません。通信環境があるときにスコアシートをダウンロードし、通信環境がないときでも試合をスコアリングでき、通信環境があるときに結果を提出できます。ただし、レーティングは毎日更新されるため、あまり前もってスコアシートをダウンロードすると、前日のレーティングが含まれている可能性があります。最良の方法は、試合当日にスコアシートをダウンロードすることです。ただし、携帯データやWi-Fiが利用可能で最新のレーティングを取得したい場合は、ページを下にドラッグしてデータをリロードし、スコアシートを再読み込みしてください。