

9ボールのルール

1・ゲーム

9ボールはキューボール(手球)と1から9まで番号が付けられた9つのオブジェクトボール(的球)を使ってプレイします。

テーブル上の最小番号の球に最初に当てます。ボールが合法的にポケットされている限りシュートを続けることができます。

9ボールが勝利のボールです。

ゲームの目的は、任意の合法的なショットで9ボールをポケットに入れることです。

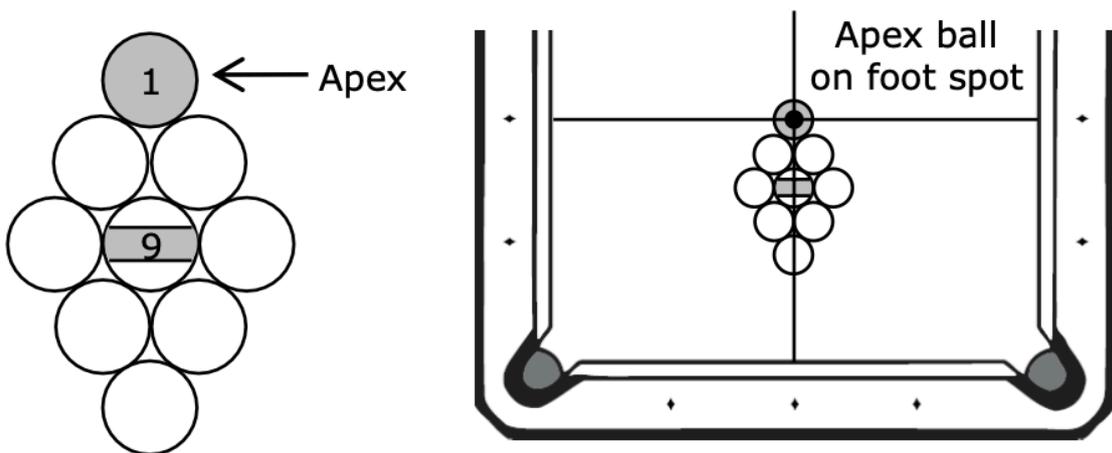
ゲームは2人または2チームでプレイされます。

2・9ボールラック

1番ボールをフットスポットにしてセットします。

9ボールはラックの中央に配置します。

残りのボールはランダムに配置します。



3・ブレイク

1. キッチン内の任意の位置からブレイクを開始します。キューボールは他のボールやクッションに接触する前に1ボールに接触する必要があります。合法的にボールをポケットするか、少なくとも4つのオブジェクトボールが1つ以上のクッションに接触する必要があります。そうでない場合はファウルです。

2. 9ボール以外の飛び出したオブジェクトボールはテーブルに戻りません。

9ボールが飛び出した場合、フットスポットに戻します。

3. ボールを合法的にポケットした場合、シュートを続けます。

ボールをポケットしないか、ファウルを犯した場合、インングが終了します。

ブレイクで9ボールを合法的にポケットした場合、ゲームに勝ちます。ブレイクでファウルを犯して9ボールをポケットした場合、スポットに戻します。

4 ブレイク後のプッシュアウト

1. ブレイク時にファウルがない場合、ブレイク後に最初のショットを打つプレイヤーはプッシュアウトを行うオプションがあります。

プッシュアウトでは

- a. ショット前に相手に通知し、相手はあなたの意図を認識しなければなりません
 - b. キューボールは最も低い番号のボールに最初に接触する必要はなく、オブジェクトボール全体に接触する必要もありません
 - c. どのボールもクッションに接触する必要はありません
 - d. 他のすべてのルールとファウルは適用されます。
2. プッシュアウトでポケットされた9ボール以外のオブジェクトボールはポケットされたままです。9ボールがポケットされた場合、スポットに戻します。
 3. ファウルがない状態でのプッシュアウト後、相手は次のことができます
 - a. テーブルの状態を受け入れ、ショットを行う
 - b. テーブルの状態をパスし、相手にショットするように要求します。
プッシュアウトしてファウルを犯した場合、相手はボールインハンドを受け取ります。

5 プレイの継続

1. ブレイク（および発生した場合のプッシュアウト）後、プレイは次のように続行されます。
 - a. テーブル上の最も低い番号のボールが、キューボールによって最初に接触されるオブジェクトボールでなければなりません。そうでない場合はファウルです。
 - b. 任意のボールを合法的にポケットした場合は、イニングを続行する必要があります。
 - c. 9ボールが違法にポケットされた場合、または飛び出した場合、フットスポットに戻します。
 - d. 他の飛び出したオブジェクトボールや違法にポケットされたボールはテーブルに戻りません。
2. イニング中は、各ショットで合法的にボールをポケットする限り、ショットを続ける必要があります。合法的にボールをポケットしない場合、イニングは終了します。
3. ゲームは、9ボールを合法的にポケットしたプレイヤーによって勝利します。

6 スリーファール

- 1 試合中に三連続のファールを犯すと、ゲームに負けます。

7 再ゲーム

各プレイヤーによる三連続のイニングでテーブルの配置が著しく変わっていないという理由であれば、審判は行き詰まりを宣言し、ゲームはブレイクをしたプレイヤーと共にやり直されます。